



REGULAMENTO CT E-SPORTS

1- DOS OBJETIVOS

O “CT E-Sports” é uma competição intercolegial de jogos eletrônicos (E-Sports) organizado pelo Colégio Técnico de União da Vitória – COLTEC, que tem por objetivo integrar **os alunos do 9º ano do ensino fundamental II e ensino médio das instituições de ensino das cidades de União da Vitória e Porto União**, por meio da competição desses jogos.

2- ORGANIZAÇÃO

A organização do evento é realizada por meio de uma comissão composta por professores do Colégio Técnico de União da Vitória – COLTEC e tem a coordenação geral dos professores Luiz Roberto Cuch e Fernando César Gohl.

Dúvidas devem ser enviadas para o WhatsApp: 42 98811 9595.

3- SOBRE A PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do evento somente os alunos regularmente matriculados no **ensino fundamental II (9º ano) ou ensino médio das instituições de ensino de Porto União e União da Vitória**. Cada instituição de ensino será representada por apenas **uma equipe de no mínimo 5 (cinco) até no máximo 6 (seis) alunos**, por jogo/modalidade, sendo 5 deles os jogadores titulares e até 1 reserva nos jogos coletivos.

A participação nesta competição é permitida apenas às pessoas que possuam, até a data de suas inscrições, idade superior a classificação indicativa disposta nos jogos utilizados no evento. **Caso o aluno tiver idade inferior a essa classificação etária, será necessária uma autorização (fornecida posteriormente pela organização do evento) por escrito dos pais ou responsáveis e/ou só poderão participar caso estejam acompanhados pelos pais ou responsáveis no dia do evento, caso contrário não poderão participar da competição.**



Cada participante poderá se inscrever e participar do “CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2021” em apenas 01 (uma) modalidade/jogo, cabendo ao próprio inscrito a responsabilidade decorrente de eventuais problemas que comprometam a sua participação.

4- INSCRIÇÕES

4.1 Local de inscrição:

1- Pelo link <https://bit.ly/ctgames2021> ou na Secretaria do COLTEC, localizada na avenida Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - São Basílio Magno, União da Vitória – PR nos períodos matutino (08h às 12h) e vespertino (13h30 às 17h).

4.2 Valor das inscrições

- R\$ 5,00 por competidor.
- O valor deve ser pago no ato da inscrição, quando o representante da equipe preencher o formulário de inscrição, ou para validação da inscrição realizada *online*.
- Cada equipe deverá ter no mínimo 5 e no máximo 6 competidores.

4.3 Período de inscrições

De 27/08/2021 à 24/09/2021

4.4 Observações gerais quanto a inscrição

(i) Cada equipe inscrita deverá informar no ato da inscrição o seu “**Capitão**”, que será o responsável pela equipe na competição e deverá participar de um grupo do *WhatsApp* para o repasse de informações e das eventuais reuniões marcadas pela comissão organizadora da competição.



(ii) As equipes deverão ser formadas apenas por alunos de uma mesma instituição de ensino, respeitando as séries contempladas (9º ano ou ensino médio ou técnico). No ato das inscrições, o nome completo dos competidores e suas respectivas séries deverá ser informado. Posteriormente, a equipe organizadora do evento entrará em contato com os competidores/escolas para a comprovação das informações informadas.

(iii) Ler atentamente e aceitar todas as cláusulas e condições expostas neste Regulamento, submetendo-se irrevogavelmente a todos os seus termos e condições. Sendo menor do que a idade indicativa do jogo, ou seja, 16 anos completos, é necessária a autorização prévia e escrita da mãe, pai ou responsável do participante, que deverá ser obrigatoriamente fornecida aos organizadores, no ato de seu comparecimento, sem a qual sua inscrição, participação e eventual recebimento do prêmio serão invalidados;

O participante que não realizar corretamente os procedimentos ou omitir informações descritas nos subitens supra, estará automaticamente desclassificado.

5- SOBRE A COMPETIÇÃO

A competição se dará por meio do confronto entre as equipes nas seguintes modalidades/jogos:

1- Counter-Strike 1.6



“CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2021”:

1. O “CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2021” será realizado entre os meses de setembro e dezembro, e os confrontos finais (semifinais e final) acontecerão no dia 03 de dezembro de 2021, a partir das 19h (horário de Brasília).
2. Os participantes deverão comparecer nos horários definidos para garantir a sua participação.
3. Todos os participantes **deverão utilizar o uniforme da instituição de ensino que representam, inclusive na premiação**. O não uso do uniforme poderá acarretar na desclassificação automática do participante/equipe.
4. Os jogos finais acontecerão em uma tela de alta definição de 314 polegadas.
5. A tabela com os confrontos será divulgada nas redes sociais do COLTEC em até 10 dias antes do evento.
6. Caso a instituição de ensino tenha mais de uma equipe representante por modalidade/jogo, será realizado uma etapa classificatória para definir qual aluno/equipe irá representar a instituição. A etapa classificatória será divulgada nas redes sociais do COLTEC.



6. PREMIAÇÃO

- 1º Lugar:**
- Troféu para a equipe.
 - Medalhas para os competidores.
 - R\$ 300,00.
 - 1 Vale-compra/Vale locação em produtos *GEEK* em uma empresa apoiadora da competição.
-

- 2º Lugar:**
- Troféu para a equipe.
 - Medalhas para os competidores.
-

- 3º Lugar:**
- Troféu para a equipe.
 - Medalhas para os competidores
-

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

Todos os “jogos” eletrônicos mencionados neste regulamento **não** são produtos do COLTEC, o qual não têm qualquer responsabilidade pelo seu conteúdo ou funcionamento.

A comissão organizadora do evento reserva-se o direito de cancelar ou modificar as regras da competição se houver algum engano, falhas técnicas ou qualquer outro fator além do controle razoável podendo danificar a integridade da competição. Casos omissos deste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora da competição.



DESCRIÇÃO E REGRAS PARA A MODALIDADE/JOGO COUNTER-STRIKE 1.6 **(CS 1.6)**

Versão do Jogo: 1.6

Máximo de Equipes: 16 equipes

Jogadores por Time: 6 jogadores no máximo sendo 5 jogadores (titulares) e 1 jogador (reserva).

1- Sobre as equipes: Cada equipe será composta por no máximo 6 integrantes, sendo 5 (cinco) titulares e 1 (um) reserva, podendo ser formada apenas por alunos regularmente matriculados em uma instituição de ensino que contemple o 9º ano do ensino fundamental II ou ensino médio, sendo permitidas equipes mistas (masculino e feminino).

2- Equipamentos: A organização fornecerá os computadores para a competição com gabinete, monitor Led de 19 polegadas, mouse e teclados convencionais. **Não serão disponibilizados pela organização do evento Headsets ou fones de ouvido.** O participante pode trazer seu mouse, *mousepad* ou teclado caso seja de seu interesse. Os teclados e mouses não fornecidos pela organização do evento serão validados pelos juízes antes de cada partida.

3- Chaves e classificação da competição:

- Os times serão encaixados em confrontos no formato de eliminatória simples até o final do torneio.
- As partidas serão no formato MD1 (melhor de um), quem vence avança para a próxima fase e quem perde é eliminado da competição.
- O 3º colocado será a equipe que perdeu para a equipe campeã na semifinal da competição.
- A tabela com os confrontos será disponibilizada nas redes sociais do Coltec.



- Os confrontos classificatórios serão realizados nas dependências do Coltec em até 10 dias antes do evento.
- Os confrontos finais serão realizados presencialmente no dia **03/12/2021** a partir das 19h com narração, equipe de comentaristas, transmissão das partidas nas redes sociais e participação especial de *Gameplayers*.

4- Regras das partidas

- Os mapas serão decididos por eliminação. Os capitães dos dois times terão a oportunidade de vetar dois mapas, os mapas vetados não estarão disponíveis para essa disputa e o mapa restante será o mapa da partida. Os seguintes mapas serão usados:

- a. de_dust2
- b. de_inferno
- c. de_nuke
- d. de_train
- e. de_aztec

- Cada partida é dividida em rodadas de 1 minuto e 55 segundos em que uma das equipes começa a jogar pelo lado terrorista e outro time do lado contra-terrorista.
- O valor inicial da partida será de \$800 , *friendly fire* (fogo amigo) ligado e o tempo de *freeze time* será de 10 segundos.
- Cada vitória soma 1 ponto para a equipe vencedora. As rodadas são jogadas até que a soma seja 15 (por exemplo 10 a 5 para o time terrorista). Depois disso, os times trocam de função (time que estava como terrorista passa a jogar como contra-terrorista e vice-versa) e após essa troca, o time que fizer 16 pontos primeiro é o vencedor.
- Caso a pontuação final seja 15 a 15, é realizada uma prorrogação de 7 rodadas, com o valor inicial de \$10000, em que as equipes jogam dos dois lados novamente e o time que fizer 4 pontos primeiro vence. Por exemplo, se o time que começou de terrorista fizer 2 a 1 na prorrogação, quando for para o lado contra-terrorista, precisa fazer mais 2 pontos para levar a vitória.

- Competidores precisam ser pontuais ao horário de suas partidas, uma tolerância de 5 minutos será dada antes de ser declarado o W.O.
- É possível realizar substituição de 1 jogador pelo técnico durante a partida apenas no *halftime*, ou seja, após os primeiros 15 rounds forem jogados.
- O horário previsto para a partida simboliza o início da mesma, não o horário que o competidor deve se apresentar. A apresentação na área de torneio deve acontecer no máximo em 10 minutos antes do horário da partida.
- Lembre-se que é um horário previsto, ou seja, as partidas podem começar adiantadas ou atrasadas.
- Existirá um intervalo de 10 minutos entre as partidas para realizar a troca e preparação de periféricos, questões de sensibilidade e mira dentro do jogo.
- Os competidores podem utilizar teclados, mouse, mousepad e outros dispositivos de controle próprios.
- Teclados e mouses padrões serão disponibilizados para os competidores que não trouxerem seus próprios.
- Competidores devem trazer seus próprios Fones de Ouvido, caixas de som não serão permitidas.
- Instalação de *Drivers* são de total responsabilidade dos jogadores e não podem ultrapassar os 10 minutos destinados para a configuração dos equipamentos.
- Configurações de *gamma* e brilho serão permitidas até o valor de 1.2. Vibração digital pode ser configurada até o valor médio, e somente configuração de cor 32-bits será permitida.
- Nenhum tipo de arquivo de configuração ou console externo pode ser aberto. Os times estão sujeitos a remoção e desqualificação da competição.
- Antes de um competidor sentar no local da competição, um fiscal deve verificar irregularidades.

5- Penalizações

- O jogador deverá permanecer durante os jogos, sem xingamentos, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes, sem reações agressivas ou antidesportivas. Os fiscais da competição terão todo poder para decidir o que considerarem uma

prática antidesportiva. Em caso de alguma irregularidade, o jogador que estiver sofrendo o anti-jogo deverá pausar o jogo e chamar um dos fiscais e relatar a situação que será analisada pela comissão organizadora do evento.

- É proibido o uso de *bugs/cheats/trapaças* do jogo ou de configuração de controle, caso ocorra o participante será desclassificado.
- É proibido o uso de *Skins* que dificultem a jogabilidade do jogo
- Caso haja indício de infração das regras, o jogador será eliminado da competição.
- Qualquer ação antidesportiva, comportamento inapropriado ou ofensivo que fira pessoalmente o adversário de alguma forma fará o jogador ser eliminado da competição.

6- Violação das regras

- Ao se registrar e participar da competição de CS 1.6, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação da competição, sob critério do coordenador do evento.
- O uso de técnicas para realizar o travamento intencional do software, modificação ilegal de componentes de hardware ou das configurações do software, resultará na desclassificação imediata da equipe na competição.
- A comissão organizadora do evento reserva-se no direito de cancelar ou modificar as regras do mesmo se houver algum engano, falhas técnicas ou qualquer outro fator além do controle razoável podendo danificar a integridade da competição.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Caso ocorra algum tipo de imprevisto durante a realização da partida, como por exemplo: interrupção/falta de energia elétrica, desligamento do computador, travamento do jogo ou algo semelhante, a partida será recomeçada do início.

Porém, os rounds ganhos serão considerados, caso tenham ocorrido, antes do imprevisto ocasionado.



Fundação Municipal Centro Universitário da Cidade de União da Vitória
Centro Universitário de União da Vitória
Colégio Técnico de União da Vitória - COLTEC

Exemplo: A equipe “X” ganhou 3º *rounds* e um computador desligou sozinho no 4º *round*, a partida deverá ser recomeçada com as mesmas configurações da partida anterior e será considerados os *rounds* vencidos antes do incidente.

Situações omissas neste regulamento serão analisadas e decididas pela comissão organizadora da competição.