



SONHE, TREINE, ALCANCE.

#JOGOSUNIUV2022

DE 11 A 19 DE AGOSTO

REGULAMENTO GERAL





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



- **COORDENAÇÃO ADMINISTRATIVA:**

Alysson Frantz

Lúcio Kurten dos Passos

- **COORDENAÇÃO DE MARKETING E ARTE:**

Fernando César Gohl

- **COORDENAÇÃO TÉCNICA:**

Joel José de Lima

- **EQUIPE ORGANIZADORA:**

Beatriz Eckert

Emerson Silva Pontes

Kevin Schwab Pustelnik

Luiz Henrique Melnik de Oliveira

Marcos Marques de Moraes

Matheus Konart

Rubiana Maria Cristina Teixeira

Sabrina Maximiliano Falk Lacerda





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



VII JOGOS INTERCURSOS UNIUV-2022

DA INTRODUÇÃO E OBJETIVO:

Os Jogos Intercursos são uma promoção do Centro Universitário da cidade de União da Vitória – UNIUV, organizado anualmente pelo curso de Educação Física e desenvolvido como Projeto de Extensão.

§ 1º - Os Jogos Intercursos UNIUV têm por finalidade desenvolver e incorporar hábitos saudáveis por intermédio da prática de exercícios físicos, com vistas à promoção da saúde e melhoria da qualidade de vida dos acadêmicos, estimulando a adoção de estilo de vida saudável.

§ 2º - Considerando o esporte como um dos fenômenos de maior impacto sociocultural dos últimos tempos, a sua aplicabilidade extrapola os limites da contribuição à sociedade. Pesquisas demonstram que os hábitos de vida passaram a ser determinantes para a saúde do ser humano. Por isso que a UNIUV se preocupa em investir em ações de atividade física através da prática do esporte, percebendo que o comportamento preventivo relacionado ao estilo de vida atualmente é visto como investimento para o futuro.

§ 3º - Além do estímulo da adoção a um estilo de vida saudável, a prática regular de exercícios físicos conciliada com os valores do esporte, proporciona aos acadêmicos um desenvolvimento na sua saúde física, mental e social, identificando o incentivo das competências como criatividade, espírito de equipe, comunicação, superação, foco em resultados e liderança, conseqüentemente contribuindo para a integração dentro do ambiente universitário.

§ 4º - **Os Jogos Intercursos UNIUV regem-se pelo presente regulamento e pelas regras oficiais vigentes de cada modalidade esportiva, salvo adaptações contidas no regimento técnico.**





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



CAPÍTULO 1 – DAS INSCRIÇÕES

Artigo 1º - Só poderão participar dos jogos, as equipes que estiverem com a ficha de inscrição corretamente preenchida e com os alimentos devidamente entregues na data conforme estabelecido no regulamento, sendo 01 (uma) cesta básica composta por alimentos não perecíveis descritos abaixo, por curso inscrito, os alimentos deverão ser entregues no dia 13/06/2022.

Cesta básica: 5 kg de arroz, 2 kg de feijão, 2 latas de óleo, 5 kg de farinha de trigo, 2 kg de farinha de milho, 5 kg de açúcar, 2 kg de fubá, 1 kg de sal, 3 kg de macarrão, 3 kg de quirera, 2 leites em pó (400g), 2kg de café, 2 molhos de tomate; 1 fermento de pão seco, 1 doce para passar no pão e 500g de biscoito.

Parágrafo único: Caso os atletas não entreguem os alimentos, a equipe será suspensa, sendo que a inscrição da equipe só será confirmada mediante a entrega da cesta básica.

Artigo 2º - São condições fundamentais para que o acadêmico participe dos Jogos:

a) Estar devidamente matriculado na Instituição - UNIUV, ou ser egresso devidamente comprovado.

b) Apresentar documento de identificação com foto RG, CNH, Carteira de Trabalho ou carteirinha de estudante, no dia da competição e em todos os jogos da equipe, para todas as modalidades.

c) Os acadêmicos poderão apenas se inscrever em duas modalidades podendo ser uma coletiva e uma individual, duas coletivas ou duas individuais.

d) Caso o mesmo acadêmico esteja inscrito em duas modalidades e as mesmas conflitarem em horário, este deverá optar por uma delas. Não haverá adiamento da modalidade para que o mesmo atleta participe de ambas.

e) As modalidades de Basquetebol, Voleibol, Just Dance e Pebolim poderão contar com a participação de um professor do respectivo curso (ver critério de cada modalidade);

f) Os cursos que apresentarem equipes incompletas com número de atletas inferior ao mínimo exigido por cada modalidade (ver regulamento de modalidade), para o início do seu jogo, serão automaticamente desclassificados.

g) Os atletas só poderão ser substituídos até o dia 08/08, para todas as modalidades, sendo que a mesma deverá ser efetuada pela ficha de substituição e entregue à organização do evento.

Parágrafo único: a comprovação da matrícula dar-se-á mediante apresentação do comprovante de matrícula, onde a mesma poderá ser exigida a qualquer momento durante a competição.

Artigo 3º - Cada curso deverá ter um professor responsável que responderá por todas as ações do curso, bem como assinará, validando a inscrição. As fichas de inscrição serão entregues pelo professor responsável, as mesmas estarão disponíveis no site da instituição a partir da data de maio de 2022.



CURSO DE EDUCAÇÃO FÍSICA 2022



SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



§ 1º - Em hipótese alguma um aluno de equipe a qual está vinculada o seu curso, poderá ingressar em outra.

§ 2º - Acadêmicos com dependência só poderão ser inscritos pelo curso que estão matriculados.

§ 3º - Os técnicos poderão ser acadêmicos do próprio curso, nomeados pelo professor responsável, porém, durante os jogos o mesmo deverá obrigatoriamente estar acompanhado de um professor de seu curso.

§ 4º - As fichas de inscrição devem ser entregues com todos os campos preenchidos, em letra de forma, legível ou digitados. O atleta que na descrição da inscrição não estiver com os dados completos não será inscrito e considerado apto para a participação nos jogos.

CAPÍTULO 2 - DOS EGRESSOS

Artigo 4º - Para a edição 2022 dos Jogos Intercursos será permitida a participação de egressos dos cursos da instituição UNIUV de qualquer período (ano de formação).

Parágrafo único: Entende-se por egresso todos aqueles que concluíram (formaram) nos seus respectivos cursos de nível superior na instituição UNIUV. A efetivação da inscrição só ocorrerá mediante comprovação de vínculo anterior com a Instituição, mediante histórico ou diploma.

Artigo 5º - Para a participação em modalidade esportiva: será permitida a inscrição de apenas um (01) egresso por modalidade esportiva. O mesmo egresso não poderá estar inscrito em duas modalidades, podendo neste caso a equipe sofrer sanções.

§ 1 - O egresso só poderá participar pelo curso que tenha se formado, impreterivelmente, podendo a equipe ser desclassificada caso não haja observância desta condição.

§ 2º - Em caso de equipes que disputam os jogos compondo com outros cursos, a participação dos egressos permanece sendo de um (01) egresso por equipe, não sendo permitido a formação de times com mais de um egresso independente do número de cursos.

§ 3º - O egresso deverá ser identificado na ficha de inscrição com a abreviatura “EG” entre parênteses.

§ 4º - A participação do egresso não é obrigatória e caberá a cada curso decidir sobre sua inclusão nos times de cada modalidade.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 6º - Para a participação na torcida: não haverá limites de número de egressos na participação da torcida das equipes.

Parágrafo único - As equipes serão responsáveis pelas ações dos egressos que vierem a compor sua torcida, podendo sofrer perda de pontos e outras sanções caso haja descumprimento de qualquer item do regulamento das torcidas (capítulo 11) ou da competição.

Observação: os egressos estarão sujeitos ao regulamento dos jogos, desde as premiações até suas respectivas punições, devendo cada equipe torná-los cientes de suas responsabilidades.

CAPÍTULO 3- DAS EQUIPES

Artigo 7º - A formação das equipes para participação dos jogos intercursos 2022 obedecerá a seguinte constituição:

| ORGANIZAÇÃO DAS EQUIPES | |
|-------------------------|---|
| EQUIPE 1 | ADMINISTRAÇÃO; GESTÃO FINANCEIRA; GESTÃO DA PRODUÇÃO. |
| EQUIPE 2 | CONTÁBEIS. |
| EQUIPE 3 | ODONTOLOGIA. |
| EQUIPE 4 | EDUCAÇÃO FÍSICA. |
| EQUIPE 5 | ARQUITETURA E URBANISMO; ENGENHARIA CIVIL; ENGENHARIA AMBIENTAL. |
| EQUIPE 6 | SISTEMAS DE INFORMAÇÃO; PUBLICIDADE E PROPAGANDA; PRODUÇÃO AUDIOVISUAL. |

Artigo 8º - Não será permitida a constituição de equipes para disputa de modalidades esportivas que tenha acadêmicos de cursos que não obedeçam a formatação descrita na tabela acima.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 9º- Cada equipe deverá participar com um time apenas em cada modalidade, exceção feita a modalidade de pebolim (ver regulamento da modalidade - capítulo 9).

Artigo 10º - Assim como na modalidade esportivas a formatação também será utilizada na torcida, isto é, a composição será considerada uma torcida única e avaliada desta forma pela organização dos jogos.

CAPÍTULO 4 - DAS MODALIDADES:

JUST DANCE

Artigo 11º - Cada equipe deve ser composta de 03 (três) integrantes, podendo ser formada por 3 (três) acadêmicos ou 2 (dois) acadêmicos e 1 (um) professor do curso, sendo permitidas equipes mistas ou não. O curso poderá inscrever 4 componentes, sendo um destes reserva.

Parágrafo único: A equipe poderá contar com um egresso nesta modalidade.

Artigo 12º - Os competidores ficam dispostos em linha reta, realizando a performance de uma música sorteada pela equipe, somando a pontuação dos competidores ao término da dança. As duas equipes que estiverem na disputa realizarão a coreografia da música sorteada, separadamente, isto é, um trio de cada vez.

12.1 - Após a verificação da somatória de pontos de cada trio a equipe que obtiver maior pontuação será a vencedora, passando para a próxima fase, a música que for dançada será descartada no sorteio seguinte.

Parágrafo único: Não será fornecida a relação das músicas que serão utilizadas nas disputas.

PEBOLIM - (TOTÓ)

Artigo 13º - As equipes serão compostas por 3 (três) jogadores sendo 2 (dois) titulares e 1 (um) reserva. Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) duplas, sendo: 2 (duas) duplas masculinas e 2 (duas) duplas femininas. **É permitida a inscrição de um professor para composição da equipe.**

Parágrafo único: A equipe poderá contar com um egresso nesta modalidade.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 14° - O jogo deve começar com os times tirando cara ou coroa (par ou ímpar) e o vencedor tem o direito de decidir sair com a bola ou escolher o lado da mesa, sendo que o oponente fica com a opção remanescente. É importante ressaltar que uma vez feita, a escolha não pode ser alterada.

Artigo 15° - A bola deve ser colocada em jogo pelo time que optou sair com ela; após convertido um gol a bola é colocada em jogo pelo time que levou o gol e assim por diante.

15.1 - O time que escolher sair com a bola, deverá colocá-la com a mão no meio de campo na barra de quatro jogadores.

15.2 - A bola deverá tocar dois jogadores do mesmo time antes de ser passada à frente ou chutada a gol. Não é permitido colocar a bola e chutar imediatamente, a falta em desobedecer a essa regra será uma advertência, na segunda vez, perda de posse de bola para o time oposto.

Artigo 16° - Cada jogo será disputado em partida única de melhor de 10 gols ou de 10 minutos. O que ocorrer primeiro. Em caso de empate durante os 10 minutos, a partida será decidida com morte súbita, vencendo quem fizer o gol primeiro.

Artigo 17° - Se a bola sair da mesa, deverá ser colocada na defesa do time oposto que causou a saída da bola, ou seja, se o time "A" chutou a bola de uma forma que fez com que ela saísse da mesa, independente onde a bola bateu antes de sair, então o time "B" tem o direito de sair com a bola na sua defesa.

Artigo 18° - Se a bola parou fora do alcance de qualquer boneco, ela deverá ser colocada na defesa mais próxima ao local onde a bola parou. No caso de parar no meio de campo, deverá ser colocada no pé de quem serviu a última bola. Não se deve sacudir, levantar ou bater a mesa.

Artigo 19° - Se a bola entrar e sair do gol, o gol será válido. Cada gol conta como 1 ponto apenas, independente de qual jogador chutou a bola a gol. O time que sofreu o gol é quem serve a bola conforme o Art. 15°. É importante ressaltar que gol de goleiro não vale dois pontos, a pontuação é a mesma para todo tipo de gol e gols aéreos são permitidos.

Artigo 20° - Não é permitido girar as barras e nem bater nas laterais ou qualquer esforço na mesa que atrapalhe ou dificulte o controle de bola do time oponente. Se for efetuado um gol girando as barras o mesmo deverá ser invalidado, porém se for gol contra após um giro ilegal, será válido! Um giro ilegal ocorre quando o boneco der uma volta superior a 360° antes ou depois de tocar a bola.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 21º - Não se deve colocar a mão dentro da área de jogo enquanto a bola estiver em movimento, se houver a necessidade de remover algum objeto que tenha caído no campo, ou a bola parar, aguarde até que a bola pare completamente e então peça permissão ao adversário para colocar a mão dentro de campo. Os competidores devem atentar que a bola girando em seu próprio eixo é considerada bola viva e não deve ser tocada até que pare completamente.

Artigo 22º - Caso ambos os times não queiram trocar de lado, não é necessário. Entretanto, uma vez que um time queira trocar de lado, então deverão continuar trocando ao final de cada jogo. Os parceiros podem trocar de posição quantas vezes quiserem, mas apenas entre um gol e outro, ou durante uma pausa, não é permitido trocar de posição com a bola em jogo, esteja parada ou em movimento.

Artigo 23º - A falta técnica deverá ser cobrada com o jogo paralisado como está, colocando-se a bola na barra de ataque. O objetivo é tentar fazer um gol no time que cometeu a violação. Nesse momento, o time pode escolher quem vai cobrar a falta técnica.

Artigo 24º - Não é permitido distrair o adversário de qualquer forma, seja falando verbalmente, batendo a barra antes de chutar a gol, ter espectadores ou amigos que façam barulhos ou movimentos para desviar a atenção do outro time. Também não é permitido que os jogadores do mesmo time fiquem conversando enquanto a bola estiver em jogo, porém, depois de efetuado o gol é válido qualquer comemoração, mas não durante o jogo.

Artigo 25º - Uma vez que o jogo for iniciado, deverá continuar até o seu término sem interrupções.

Artigo 26º - Cada uma das regras acima deve ser respeitada o tempo todo e a violação de qualquer uma delas deverá ser punida da seguinte forma:

- a) **Leve:** catimbas, antijogo e comunicação entre os parceiros.
- b) **Média:** reincidência de mais de 3 faltas leves iguais pelo mesmo time.
- c) **Grave:** discussões e desacatos
- d) **Gravíssima:** Confusão generalizada com a interrupção do campeonato.

26.1 - Medidas punitivas:

- a) Falta Leve: Perda da posse de bola, reversão para a defesa oposta.
- b) Falta Média: Pênalti
- c) Falta Grave: **Perda da partida***
- d) Falta Gravíssima: Eliminação definitiva do campeonato.

***Perda da partida = placar de 5 X 0 para o adversário.**





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Parágrafo único: não será permitido técnico na área de jogo; instruções técnicas não são permitidas da arquibancada.

BASQUETE 3X3

Artigo 27º - É permitida a inscrição de um time por equipe, podendo ser mista, masculina ou feminina.

Artigo 28º - A equipe é composta por quatro (4) jogadores, sendo três (3) jogadores na quadra e um (1) substituto. **Para esta modalidade é permitida a inscrição de um (1) professor para compor a equipe.**

Parágrafo único: A equipe poderá contar com um egresso nesta modalidade.

Artigo 29º - Sendo de livre organização de cada curso a composição da equipe, bem como a inscrição dos atletas, não haverá durante as partidas obrigatoriedade da igualdade de gêneros, podendo desta forma ocorrer confrontos de equipes masculinas contra equipes femininas e demais combinações possíveis durante a competição.

Artigo 30º - A equipe deverá apresentar-se uniformizada para a disputa da modalidade (calção, camiseta ou regata, e tênis adequado) com numeração. Em descumprimento a este artigo a equipe está sujeita a desclassificação da competição.

Artigo 31º - A modalidade de basquete 3x3 será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Basquetebol (FIBA), **exceto o tempo de duração das partidas, que será determinado pela comissão organizadora dos jogos.**

Parágrafo único: não será permitido técnico na área de jogo; instruções técnicas não são permitidas da arquibancada.

VÔLEI 4x4

Artigo 32º - Poderá ser inscrito 1 (um) time por equipe sendo esta composto por até 6 (seis) acadêmicos (quatro (4) titulares e dois (2) reservas), de ambos os gêneros, porém, em quadra é obrigatória a permanência de 2 (dois) acadêmicos do gênero masculino e 2 (dois) do gênero feminino.

Para esta modalidade é permitida a inscrição de um (1) professor para compor a equipe.

Parágrafo único: a equipe poderá contar com um egresso nesta modalidade.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 33º - Não haverá limite de substituição durante o jogo, porém deve-se obedecer a normativa do Art. 32º, mantendo-se sempre uma dupla masculina e uma dupla feminina dentro de quadra;

Artigo 34º - É de responsabilidade de cada equipe entrar e permanecer com vestimenta adequada e uniformes numerados em cada jogo;

Artigo 35º - A modalidade de vôlei 4x4 será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), exceto as alterações promovidas no Art. 32º e 33º deste regulamento técnico, podendo ainda haver alterações na pontuação de cada set ou duração da partida, que será determinada pela comissão organizadora dos jogos.

Parágrafo único: A equipe poderá contar com um técnico, que deverá ser devidamente identificado, podendo ser aluno ou professor, caso ele seja acadêmico deverá apresentar declaração assinada pelo professor responsável autorizando a atuação do mesmo.

FUTSAL

Artigo 36º - A competição será disputada nas categorias masculina e feminina. Será permitida a inscrição de apenas um time por gênero de cada equipe, bem como de até 11 (onze) participantes por equipe.

Artigo 37º - Para a modalidade de futsal não será permitida a inscrição de professor do curso, apenas de acadêmicos devidamente aptos conforme Art. 2º.

Parágrafo único: a equipe poderá contar com um egresso nesta modalidade.

Artigo 38º - As equipes deverão apresentar-se para o jogo, devidamente uniformizadas, camisetas iguais e numeradas (ao menos nas costas, sendo que tamanho do número deve ser visível para o árbitro), calção cor única (não será levado em consideração a marca), não é obrigatório ser numerado e o meião cor única, sendo que o equipamento dos jogadores compõe-se de camisa de manga curta, ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, caneleiras, chuteira de futsal, ficando terminantemente proibido o uso de camisa sem manga e de sapatos com solado de couro ou pneu, ou que contenham travas.

Artigo 39º - É permitido para o goleiro o uso de camisas de clubes profissionais de futebol devidamente numeradas e diferentes dos números de outros atletas de linha.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 40º - O goleiro linha deverá utilizar camisa numerada (com o mesmo número que iniciou a partida conforme consta na súmula), de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros. Poderá ocorrer o uso de colete quando necessário.

Artigo 41º - O jogador que se apresentar na quadra de jogo utilizando sob seu calção, o short térmico, poderá utilizá-lo independentemente da cor do calção de jogo.

Artigo 42º - O jogador que não se apresentar devidamente equipado, desatendendo às exigências desta regra, será punido com cartão amarelo e retirado da quadra de jogo, temporariamente, somente podendo retornar à disputa da partida com a autorização do árbitro e no momento em que a bola estiver fora do jogo e uma vez verificada a regularidade do equipamento.

Artigo 43º - Será obrigatório o uso de caneleiras e estas deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao jogador (borracha, plástico, poliuretano ou material similar). Será proibido o uso de caneleiras confeccionadas de papelão.

Artigo 44º - O capitão da equipe deverá ser identificado em súmula e não há a obrigatoriedade de usar uma braçadeira em um dos braços para identificá-lo.

Artigo 45º - Em caso de coincidência nas cores dos uniformes, será realizado um sorteio para definir a equipe que deverá efetuar a troca dos uniformes ou o uso de coletes fornecidos pela organização.

Artigo 46º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Artigo 47º - A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais em vigor no país, da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), www.cbfs.com.br e às normas contidas neste regulamento, exceto o tempo de duração das partidas a ser definido pela comissão organizadora.

Parágrafo único: A equipe poderá contar com um técnico, que deverá ser devidamente identificado, podendo ser aluno ou professor, caso o mesmo seja acadêmico deverá apresentar declaração assinada pelo professor responsável autorizando a atuação do mesmo.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



CAPÍTULO 5 - DAS PENALIDADES:

Artigo 48° – São passíveis de punição e eliminação da competição todos aqueles que direta ou indiretamente estejam participando da competição e que:

- a) Não apresentem professor na condição de responsável pelo curso para a competição;
- b) Provocarem distúrbios e conflitos antes, durante e depois do evento;
- c) Não se apresentar devidamente uniformizado para a disputa de suas partidas;
- d) Apresentarem protestos descabidos, críticas, calúnias e difamações à organização do evento, a equipe adversária e a arbitragem.**

Parágrafo único: As punições podem progressivamente serem impostas usando o seguinte critério:

- a) Uma advertência verbal;
- b) Suspensão por um jogo do atleta + multa de 5 kg de alimento não perecível;
- c) Eliminação do atleta da competição + multa de 10 kg de alimento não perecível;
- d) Eliminação da equipe da competição + multa de 20 kg de alimento não perecível; e
- e) Suspensão do atleta por 365 dias de toda e qualquer competição realizada e/ou organizada pelo Curso de Educação Física e da próxima edição dos jogos intercursos.

Artigo 49° - O Técnico e membro da comissão técnica penalizada, em hipótese alguma poderão participar de outra partida até que cumpram a punição imposta conforme parágrafo primeiro do referido artigo.

§ 1º: Em caso de irregularidade comprovada na inscrição do atleta após o início dos jogos, mediante apresentação de recurso, as seguintes punições serão aplicadas:

- a) Eliminação do atleta irregular; e
- b) Perda e reversão dos pontos da partida para a equipe adversária.

§ 2º: A reincidência no caso acima eliminará a equipe automaticamente da competição e seus resultados serão zerados.

§ 3º: Serão suspensos os atletas que atingirem a contagem de dois cartões amarelos, bem como, por um cartão vermelho. Os cartões são cumulativos e **não** serão zerados para as próximas fases.

§ 4º: Caso a expulsão seja determinada por um ato antidesportivo, em qualquer instância e considerada de cunho gravíssimo pela arbitragem e comissão disciplinar será aplicada às seguintes penalidades:

- a) Eliminação do (s) atleta (s) da competição; e





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



b) Eliminação da equipe da competição (caso maior parte dos atletas estejam envolvidos).

Artigo 50° - As equipes que desistirem a qualquer momento da disputa serão consideradas afastadas da competição caracterizando abandono. Configurado o mesmo, serão considerados nulos os resultados das partidas realizadas pela equipe na fase. Entende-se por abandono da competição as seguintes situações:

- a) Deixar de comparecer para a disputa de uma partida (W.O.);
- b) Não estar presentes no horário ou data estabelecida para seu jogo, conforme tabela; e
- c) Não se apresentar com o número mínimo de atletas exigidos nas modalidades inscritas.

§1° - A Equipe perdedora por W.O. Estará automaticamente eliminada da competição, tendo como multa o pagamento de 20 kg de alimentos não perecíveis.

§2° - Será DESCLASSIFICADO o curso que entrar ou ingerir qualquer tipo de bebida alcoólica no ambiente do ginásio.

CAPÍTULO 6 - PREMIAÇÃO

Artigo 51° - Serão premiadas as equipes classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugares, da modalidade de futsal masculino, feminino, pebolim masculino e feminino, basquete 3x3, voleibol 4x4 e Just Dance.

1º lugar – Troféus e Medalhas;

2º lugar - Medalhas;

3º lugar - Medalhas;

Artilheiro – Futsal masc. e fem.

Goleiro menos vazado – Futsal masc. e fem.

Cestinha - Basquetebol

Artigo 52°- Haverá premiação para o curso que atingir maior pontuação na contagem geral (Modalidade e Torcida).

1º Lugar – Troféu rotativo. (Em caso de 3 conquistas do mesmo curso, o mesmo se torna detentor do troféu definitivamente).





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



Artigo 53º- Haverá também premiação (troféu) para a melhor torcida (apenas para o primeiro lugar).

CAPÍTULO 7 - SISTEMA DE DISPUTA

Artigo 54º - O sistema de disputa de cada modalidade será apresentado no dia do congresso técnico e obedecerá aos critérios:

- a) Número de equipes inscritas;
- b) Número de datas disponíveis; e
- c) Tempo dispendido por cada modalidade.

Artigo 55º - Cabe aos componentes da equipe, o conhecimento das regras oficiais das modalidades em disputa (Futsal, Basquete 3x3, Voleibol 4x4 e Pebolim) do ano de 2022 e das normas estabelecidas nos regulamentos que regem esta competição, entregues pela comissão organizadora aos representantes das equipes.

Parágrafo Único: Nas fases semifinais e finais, caso persista o empate no tempo normal, a equipe classificada será definida nas cobranças de penalidades, obedecendo as regras oficiais do futsal.

CAPÍTULO 8 - CRITÉRIO DE DESEMPATE

Artigo 56º - Nas competições realizadas no sistema de rodízio, em caso de empate na classificação das modalidades de futsal, para fins de definição das equipes classificadas, serão estabelecidos os seguintes critérios de desempate:

ENTRE DUAS EQUIPES:

1. Confronto direto na fase;
2. Saldo de gols, sets e pontos em todos os jogos realizados na competição;
3. Gols feitos na competição (futsal);
4. Menor número de cartões vermelhos;
5. Menor número de cartões amarelos;
6. Sorteio para as fases subsequentes.

b) ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

1. Maior número de vitórias entre as equipes empatadas na fase;





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



2. Saldo de gols, sets e pontos nos jogos entre as equipes empatadas na fase;
3. Gols feitos nos jogos realizados na fase;
4. Saldo de gols marcados por jogo em toda a competição;
5. Menor número de cartões vermelhos;
6. Menor número de cartões amarelos;
7. Sorteio

CAPÍTULO 9 - HORÁRIOS E TOLERÂNCIA

Artigo 57º - A tolerância para a PRIMEIRA PARTIDA será de 15 minutos, não haverá tolerância para as partidas subsequentes.

CAPÍTULO 10 - CAMPEÃO GERAL

Artigo 58º- Haverá premiação (troféu rotativo) para a equipe que atingir maior pontuação durante a edição 2022 dos VII Jogos Intercursos UNIUV.

Artigo 59º- A pontuação para campeão geral será computada a partir do desempenho do curso nas modalidades esportivas e atuação da torcida;

Artigo 60º- **É imprescindível a inscrição da equipe em todas as modalidades, visto que todas atribuem pontuação para o desempenho esportivo geral.**

Artigo 61º- A pontuação para o desempenho esportivo (em cada modalidade) obedecerá à seguinte ordem, exceto pebolim (ver parágrafo Primeiro).

- a) **Campeão: 100 pontos;**
- b) **Segundo colocado: 75 pontos;**
- c) **Terceiro colocado: 50 pontos;**
- d) **Quarto colocado: 25 pontos; e**
- e) **Demais colocações: 10 pontos.**

Parágrafo único: Para a modalidade do Pebolim, devido ao maior número de inscritos (duas duplas masculinas e duas duplas femininas) a pontuação obedecerá a seguinte ordem:





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



- a) Campeão: 50 pontos;
- b) Segundo colocado: 30 pontos;
- c) Terceiro colocado: 15 pontos; e
- d) Demais colocados: 10 pontos.

Artigo 62º- O número de professores inscritos, participantes das modalidades esportivas será utilizado como critério de desempate, caso duas ou mais equipes encontrem-se em situação de similaridade na pontuação. Os professores inscritos como técnico não serão considerados neste quesito avaliativo.

Parágrafo único: O troféu rotativo volta a ser de posse da equipe até a próxima edição (2023), reforçando que para o mesmo ser definitivo do curso quando o mesmo atingir três (03) conquistas.

CAPÍTULO 11 – DAS TORCIDAS

Artigo 63º - Haverá premiação para a torcida de maior destaque durante a realização dos Jogos Intercursos, obedecendo aos critérios e exigências descritas neste capítulo.

Artigo 64º - A avaliação da torcida obedecerá a tabela abaixo:

- a) Campeão: 150 pontos;
- b) Segundo colocado: 125 pontos;
- c) Terceiro colocado: 100 pontos;
- d) Quarto colocado: 75 pontos;
- e) Quinto colocado: 50 pontos; e
- f) Sexto colocado: 25 pontos.

Artigo 65º - Serão avaliados os seguintes itens para escolha da torcida destaque:

1. Abertura:

a) Na abertura, é obrigatório o desfile de no mínimo 10 (dez) atletas (alunos da equipe) com uma mascote, moletom, camiseta ou jaqueta caracterizando o curso.

b) No desfile cada equipe deverá desfilar com uma identificação de cada curso que compõem a equipe, podendo ser flâmula, cartaz, bandeira etc.



CURSO DE EDUCAÇÃO FÍSICA 2022



SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



- c) Cada equipe deverá desfilar com no mínimo uma mascote para que pontue neste quesito;
- d) Os team leaders também deverão participar do desfile, sendo que sua representação contará pontos para a torcida.

OBS: Não serão permitidos instrumentos musicais na abertura, caso o curso incorra no desrespeito a este item será penalizado com perda de pontos.

2. Durante a Realização do Evento

- a) Será atribuída a pontuação para a equipe que estiver **com torcida presente no seu respectivo jogo**, sendo que o número mínimo de pessoas considerado para avaliação será de dez (10) pessoas;
- b) A torcida que estiver presente, quando sua equipe não estiver envolvida em disputas, não será avaliada e conseqüentemente não irá pontuar;
- c) A torcida que não estiver devidamente caracterizada, (camiseta, moletom ou jaqueta, de cor do curso, ou outro artifício que permita a identificação visível aos avaliadores), poderá ser prejudicada (não pontuando) devido à dificuldade dos avaliadores na identificação do curso;

Parágrafo Único: os alunos egressos participantes da torcida deverão estar devidamente identificados na torcida para que sejam contabilizados (conforme item c);

d) Serão ainda critérios de avaliação: faixas, bandeiras, cartazes, instrumentos musicais, grito de guerra, cantos de torcida;

d.1) **Faixas, bandeiras e cartazes:** as torcidas deverão apresentar no mínimo uma faixa, uma bandeira e um cartaz, além da quantidade mínima serão critérios de avaliação: criatividade, qualidade e produção do material, e diversidade de mensagens.

d.2) **Instrumentos musicais:** as torcidas deverão apresentar no mínimo 3 (três) instrumentos musicais

Parágrafo Único: a utilização de instrumentos musicais deverá obedecer às seguintes deliberações:

1. Os instrumentos de sopro, apitos, cornetas, buzinas (ar e gás), etc. serão expressamente proibidos, durante as partidas, atendendo a solicitação da arbitragem, visto que estes interferem na sinalização sonora da partida;





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



1.1. O uso destes itens por acadêmicos da referida equipe, acarretará em não pontuação da torcida no dia avaliado;

d.3) **Gritos de guerra e cantos de torcida:** Apresentar grito de guerra e/ou cantos de torcida nos dias de jogos da sua equipe; também será avaliado a diversidade, coreografia e sincronismo, e criatividade.

Parágrafo Único: As equipes que apresentarem gritos de guerra/cantos de torcida com mensagens discriminatórias de qualquer espécie (homofóbicas, racistas, etc.), serão punidas com perda de pontos ou desclassificação.

e) A inscrição da equipe em todas as modalidades será critério de desempate caso durante apuração duas ou mais equipes encontrem-se nesta situação;

f) O uso de fogos de artifícios, sinalizadores, e artefatos do gênero é expressamente proibido. A utilização dos mesmos por acadêmicos acarretará na eliminação do curso na competição de torcida.

g) Incitação a violência física ou verbal, nas dependências do complexo esportivo, assim como o ato propriamente dito acarretará em punição aos agentes, podendo ser punidos os envolvidos, a equipe toda (caso generalizado) com perda de pontos ou desclassificação de acordo com a gravidade.

h) Não serão emitidos boletins com parciais de pontuação das torcidas, sendo seu resultado final divulgado no último dia da competição.

3. Mascote:

Artigo 66º - Cada equipe poderá inscrever uma mascote, que deverá estar presente na abertura e durante as modalidades que a equipe estiver inscrita.

Artigo 67º - A inscrição da mascote deverá ser efetuada por meio do preenchimento da ficha específica disponível no site da UNIUV.

a) Cada equipe poderá ter mais de uma mascote oficial durante toda a competição, identificado no ato da inscrição, sendo permitida a substituição do acadêmico que o caracteriza.

b) A mascote deverá ser alusiva a equipe, sendo esta relação descrita no campo especificado na ficha de inscrição.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIUV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



c) A mascote deverá acompanhar a equipe durante o desfile da equipe na cerimônia de abertura, durante os jogos da equipe e no final da competição.

d) A intervenção da mascote deverá ocorrer nos intervalos entre os jogos, e durante o intervalo das partidas, bem como pedidos de tempo. Esta intervenção poderá ocorrer em quadra ou em conjunto com sua respectiva torcida.

e) A inscrição da mascote é critério de pontuação para definição da torcida destaque dos Jogos Intercursos.

4. Team Leader

Artigo 68º - Team leaders (animadores de torcida): Cada torcida deve inscrever um grupo de animadores de torcida (team leaders), que deverá estar presente na abertura dos jogos e durante as modalidades em que a equipe estiver inscrita.

Artigo 69º - A inscrição dos animadores de torcida (team leaders) deverá ser feita por meio de preenchimento da ficha de inscrição específica.

Artigo 70º - Cada equipe poderá inscrever um grupo de no mínimo três (03) a seis (06) componentes, devendo possuir pelo menos 1 (um) integrante do gênero masculino, e 1 (um) do gênero feminino. A equipe poderá contar ainda com a presença de um (a) professor (a).

Artigo 71º - A caracterização (uniforme) escolhida deverá ter relação com a equipe representada.

Parágrafo primeiro: A inscrição dos animadores de torcida (team leaders) contarão pontos para definição da torcida destaque.

CAPÍTULO 12 - DA JUSTIÇA DESPORTIVA

Artigo 72º - As situações que necessitem de julgamento e punição, tanto no tocante às modalidades esportivas quanto à questão relativas à torcida serão avaliadas e deliberadas pela comissão de justiça desportiva. Essa comissão terá a seguinte composição:

a) Comissão de justiça desportiva modalidades: comissão organizadora (excetuando membros que por ventura estejam envolvidos na disputa da modalidade), representante da arbitragem e reitoria.





SONHE, TREINE, ALCANCE.
#JOGOSUNIV2022
DE 11 A 19 DE AGOSTO



b) Comissão de justiça desportiva torcida: coordenador dos jogos, reitoria e representantes das torcidas que não estejam envolvidas na situação em julgamento, poderão ser solicitadas testemunhas dos fatos.

Artigo 73º: - Estão sujeitos a julgamento e punições, todos os participantes das modalidades esportivas, egressos e componentes das torcidas.

Artigo 74º: Casos omissos a este regulamento serão avaliados, deliberados e julgados pela comissão organizadora

