



## **REGULAMENTO CT E-SPORTS**

### **1- DOS OBJETIVOS**

O “CT E-Sports” é uma competição intercolegial de jogos eletrônicos (E-Sports) organizado pelo Colégio Técnico de União da Vitória – COLTEC, e que tem por objetivo integrar os alunos do ensino fundamental II (9º ano) e ensino médio das instituições de ensino das cidades de União da Vitória e Porto União, denominadas a seguir como vale do Iguaçu, por meio da competição de jogos eletrônicos.

### **2- ORGANIZAÇÃO**

A organização do evento é realizada por meio de uma comissão composta por professores dos cursos técnicos e ensino médio, tem a coordenação geral do professor Luiz Roberto Cuch ([prof.luizroberto@uniuv.edu.br](mailto:prof.luizroberto@uniuv.edu.br)). A organização ainda conta com o apoio técnico na organização e execução da competição (realização das tabelas com os confrontos e na participação no evento como juízes dos jogos) a **Pit Stop Games**, locadora de games localizada em União da Vitória que já possui um *Know-how* na organização de competição de games nas cidades de Porto União e União da Vitória.

### **3- SOBRE A PARTICIPAÇÃO**

Poderão participar do evento somente os alunos regularmente matriculados no ensino fundamental II (9º ano) ou ensino médio das instituições de ensino do vale do Iguaçu (Porto União e União da Vitória). Cada instituição de ensino será representada por uma equipe de no máximo 4 alunos, uma dupla por jogo/modalidade, sendo um deles o titular e outro reserva.

A participação nesta Competição é permitida apenas às pessoas que possuam, até a data de suas inscrições, idade superior a classificação indicativa disposta nos jogos utilizados no evento. Caso o aluno tiver idade inferior a essa classificação etária será necessária uma autorização por escrita dos pais ou



responsáveis e ainda ciência da direção da instituição de ensino que irá representar, caso contrário não poderão participar da competição.

Cada participante poderá se inscrever e participar do “CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2019” em apenas 01 (uma) modalidade/jogo, cabendo ao próprio inscrito a responsabilidade decorrente de eventuais problemas que comprometa a sua participação. Para a participação, o interessado deverá realizar os seguintes procedimentos:

(i) preencher corretamente a Ficha de Inscrição/cadastro disponível em: <https://forms.gle/bSckccCYwPa2thiP9> até o dia 05/10/2019).

(ii) ler atentamente e aceitar todas as cláusulas e condições expostas neste Regulamento, submetendo-se irrevogavelmente a todos os seus termos e condições. Sendo menor do que a idade indicativa do jogo, é necessária a autorização prévia e escrita da mãe, pai ou responsável do participante deverá ser obrigatoriamente fornecida aos organizadores, no ato de seu comparecimento, sem a qual sua inscrição, participação e eventual recebimento do prêmio serão invalidados;

O participante que não realizar corretamente os procedimentos ou omitir informações descritos nos subitens supra, estará automaticamente desclassificado.

**OBS: Os alunos só poderão competir se estiverem com o uniforme da instituição de ensino que estão representando.**

#### **4- SOBRE A COMPETIÇÃO**

A competição se dará por meio do confronto entre as equipes nas seguintes modalidades/jogos:

- a) Fifa 19
- b) Mortal Kombat 11



#### “CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2019”:

1. O “CT E-SPORTS – EDIÇÃO 2019” será realizado no dia 06 de novembro de 2019, a partir das 14h00min (horário de Brasília), em local a ser definido.
2. Os participantes deverão comparecer nos horários definidos para garantir a sua participação.
3. Todos os participantes deverão utilizar o uniforme da instituição de ensino que está representando, inclusive na premiação. O não uso do uniforme poderá acarretar na desclassificação automática do participante.
4. Os jogos acontecerão em uma tela de alta definição de 314 polegadas.
5. A tabela com os confrontos será divulgada nas redes sociais do COLTEC e no evento criado no Facebook em até 10 dias antes do evento.
6. Caso a instituição de ensino tenha mais de um representante por modalidade/jogo será realizado uma etapa classificatória para definir qual aluno irá representar a instituição. A etapa classificatória será divulgada nas redes sociais do COLTEC e na página do evento no Facebook.

#### 5- PREMIAÇÃO

Troféu para 1º, 2º e 3º lugar nas 2 modalidades/jogos.

#### 6- DISPOSIÇÕES FINAIS

Todos os “Jogos” eletrônicos mencionados neste regulamento **não** são produtos do COLTEC qual não têm qualquer responsabilidade pelo seu conteúdo ou funcionamento.



Fundação Municipal Centro Universitário da Cidade de União da Vitória  
Centro Universitário de União da Vitória

A comissão organizadora do evento reserva-se no direito de cancelar ou modificar as regras da competição se houver algum engano, falhas técnicas ou qualquer outro fator além do controle razoável podendo danificar a integridade da competição.



## **REGULAMENTO DE FIFA 19**

**Versão do Console: PS4**

**Máximo de equipes:** 16 times

**Jogadores por Time:** 1 jogador(titular) e 1 jogador(reserva)

1 - Cada equipe será composta por no máximo 2 integrantes, sendo 1 (um) titular e 1 (um) reserva, podendo ser formada apenas por alunos regularmente matriculados em uma instituição de ensino que contemple o ensino fundamental II (9º ano apenas) ou ensino médio, sendo permitidas equipes mistas (homens e mulheres)

### **Configuração de partidas**

**Tempo de jogo:** 6 minutos de partida.

**Configuração de controle:** semi

**Velocidade do jogo:** normal

**Configuração permitida:** defesa tática

**Condições do Tempo:** aleatório.

**Estádio:** aleatório.

**Juiz do jogo:** aleatório.

**Câmera:** Em comum acordo com os adversários, podendo o juiz decidir caso não haja um consenso entre os jogadores, a escolha da câmera será a regular do jogo (TV).

**Tempo de arrumação inicial dos times:** limitado a 2 minutos.

**Pause no jogo:** limitado a 3 pausas na partida, mas a bola tem que **estar parada** e avisar ao adversário e o juiz.

**Times e ligas:** Aleatório. Podendo ambas as equipes escolherem o mesmo times e seleções.

**Método de Competição:** 1 VS 1.

**Mudança de jogadores e de estratégia são permitidas apenas 3 vezes durante o jogo.** (As mudanças realizadas na formação do time não contam).

**Especificações:**



Será utilizado o produto FIFA 19 Oficial.

Os jogadores usarão controles disponibilizados pelos organizadores ou o seu próprio controle, desde que ele seja validado pelo juiz.

As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados;

Os jogadores podem alterar as formações e estratégias do time antes do início da partida, mas dentro de um tempo que o juiz não julgue excessivo.

Os jogadores de ambos os lados deverão selecionar as opções antes do início do jogo.

O resultado será aceito mesmo que os jogadores descubram mais tarde que suas configurações são diferentes.

**- Em caso de empate o jogo vai para os pênaltis.**

#### **Configurações de jogo:**

**Modo do jogo:** Offline

**Velocidade jogo:** normal.

**Definições de volume:** Padrão do jogo.

**Horário da partida:** 21h00min.

**Clima:** bom.

**Duração da Partida:** 6 minutos na configuração do jogo.

**Bola:** Padrão do jogo.

**Estádio:** Aleatório

**Substituições:** 3 jogadores.

**Prorrogação:** Não.



**Pênaltis:** Sim.

**Contusões:** Não.

**Impedimentos:** Sim.

**Cartões:** Sim.

### **Sobre as pausas:**

Será “considerado “pause” quando o jogador pressionar o botão “start” , “options” , “home” .

No decorrer do jogo, só será permitido alterar formações, táticas e realizar substituições quando o jogo estiver parado (antes da cobrança de escanteios e laterais, faltas e tiros de meta, por exemplo), obedecendo ao limite de 3 pausas por jogo.

Pausa irregular do jogo:

- Primeira pausa: Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento.
- Segunda pausa reincidente: Será penalizado com 1 gol.
- Terceira pausa reincidente: Caso o jogador faça será desclassificado, dando a vitória ao adversário.

### **Movimentos proibidos:**

Em qualquer caso, um gol marcado de forma irregular será desconsiderado.

### **Penalidades por jogo desleal:**

Uso de qualquer programa de trapaça.

Desconexão intencional.



Uso de qualquer configuração, exceto os padrões e permitidas.

Qualquer conversa desnecessária durante a partida.

Quaisquer atitudes antidesportiva, tanto interna ou externamente a partida, considerada de má intenção, acarretará em punição do campeonato, até mesmo em desclassificação do jogador.

### **Regras do torneio**

As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pela organização. Uma partida oficial poderá começar somente com aprovação do juiz do jogo.

Qualquer partida iniciada sem a aprovação dos mesmos será considerada uma partida não-oficial.

Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoas não envolvidas na mesma, como pais ou torcidas em geral, mesmo quando houver pausas no jogo.

Não haverá tolerância de horário.

É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15 minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de partidas por WO.

Casos de BUG do jogo (com exceção do gol duplicado no replay) prevalecerá a decisão da máquina.

### **Penalizações**

O jogador deverá permanecer durante o jogo, sem xingamentos pesados, sem “choradeiras” exageradas, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes, sem reações agressivas ou antidesportivas. Os fiscais terão todo poder para decidir





o que ele considera de errado. Em caso de alguma irregularidade, o jogador que estiver sofrendo o anti-jogo deverá pausar o jogo e chamar um dos fiscais.

## **VIOLAÇÃO DAS REGRAS**

1- Ao se registrar e participar da competição de FIFA 19, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério do coordenador do evento.

2- O diretor do evento reserva-se no direito de cancelar ou modificar as regras do mesmo se houver algum engano, falhas técnicas ou qualquer outro fator além do controle razoável podendo danificar a integridade do torneio.

## **DISPOSIÇÕES FINAIS**

Caso ocorra algum tipo de imprevisto durante a realização da partida como por exemplo: interrupção/falta de energia elétrica, desligamento do console, travamento do jogo ou algo semelhante a partida será recomeçada do início e porém irá ser considerado os gols marcados, caso tenham ocorrido, antes do imprevisto ocasionado.

**Exemplo:** o Jogo está 1 para a equipe A e 0 para a equipe B e se ocorrer uma interrupção no fornecimento de energia, ao voltar a energia o jogo será recomeçado do início e se a partida terminar em 1 para a equipe B e 0 para a equipe A, o resultado final da partida será considerado os gols marcados antes do incidente, portanto ocasionando um empate entre as equipes.



## **REGULAMENTO DE MORTAL KOMBAT 11**

**Versão do Console: PS4**

**Máximo de Competidores:** 16 times **Jogadores por Time:** 1 jogador(titular) e 1 jogador(reserva)

1 - Cada equipe será composta por no máximo 2 integrantes, sendo 1 (um) titular e 1 (um) reserva, podendo ser formada apenas por alunos regularmente matriculados em uma instituição de ensino que contemple o ensino fundamental II ou ensino médio, sendo permitidas equipes mistas (homens e mulheres)

**Controle:** A organização fornecerá controles – O participante pode trazer seu controle também. Os Controles serão validados pelos juízes antes de cada partida.

### **CHAVES E CLASSIFICAÇÃO DA COMPETIÇÃO:**

– O torneio acontecerá em jogos 1X1 entre os participantes, com 99 segundos, modo single match, apenas personagens normais que acompanham o game, quem vencer pontua e as 2 equipes nas chaves com maior pontuação (vitórias) avançam para a próxima fase, seguindo assim até à final da competição.

– Todos os jogos serão 1x1 ocorrerá de acordo com a tabela pré-estabelecida na data do evento, consistindo em partidas eliminatórias melhor de 3 (MD3) até a final do campeonato.

### **FÓRMULA DE DISPUTA:**

– As lutas serão disputadas com todos os personagens normais do game com total livre escolha do jogador, podendo os 2 jogadores escolherem o mesmo personagem.

– Durante a partida os jogadores não podem trocar de personagem, somente ao término de uma partida das MD3.



- Os jogadores podem realizar fatalities e Mercy durante as partidas.
- O participante que for chamado primeiro terá que ficar no player 1, o segundo participante no player 2, ou seja, os participantes irão ocupar o player por ordem de chamada;
- Os jogadores irão pular os diálogos iniciais antes de cada “Round”;

### **Penalizações**

O jogador deverá permanecer durante o jogo, sem xingamentos pesados, sem “choradeiras” exageradas, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes, sem reações agressivas ou antidesportivas. Os fiscais terão todo poder para decidir o que ele considera de errado. Em caso de alguma irregularidade, o jogador que estiver sofrendo o anti-jogo deverá pausar o jogo e chamar um dos fiscais.

- É proibido o uso de bugs/cheats/trapaças do jogo ou de configuração de controle, caso ocorra o participante será desclassificado.
- É proibido o uso da Skin que dificulte a jogabilidade do jogo
- Se o jogador pausar a partida sem comunicar ao árbitro e ao adversário, será desclassificado do torneio.
- Caso haja indício de infração das regras, o jogador será eliminado do torneio.
- Qualquer chingameto, comportamento inapropriado ou ofensivo que fira pessoalmente o adversário de alguma forma fará o jogador ser eliminado do torneio

### **VIOLAÇÃO DAS REGRAS**



- 1- Ao se registrar e participar da competição de MORTAL KOMBAT 11, cada jogador aceita as regras oficiais deste documento. Quebrar alguma das regras aqui presentes é motivo para desqualificação do torneio, sob critério do coordenador do evento.
- 2- O diretor do evento reserva-se no direito de cancelar ou modificar as regras do mesmo se houver algum engano, falhas técnicas ou qualquer outro fator além do controle razoável podendo danificar a integridade do torneio.

## **DISPOSIÇÕES FINAIS**

Caso ocorra algum tipo de imprevisto durante a realização da partida como por exemplo: interrupção/falta de energia elétrica, desligamento do console, travamento do jogo ou algo semelhante a partida será recomeçada do início e porem irá ser considerado os rounds ganhos, caso tenham ocorrido, antes do imprevisto ocasionado.

**Exemplo:** Um adversário ganhou o 1º round e o console desligou sozinho, a partida deverá ser recomeçada com os mesmos personagens e será considerado os rounds ganhos antes do incidente.